

NIPPON ICHI SOFTWARE PRESENTS

この度は日本一ソフトウェアのプレイステーション用ソフト「マール王国の人形姫」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。御使用の前に解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願いいたします。
なお、この解説書は大切に保管してください。再発行はいたしませんので、あらかじめ御了承くださいますようお願いいたします。

目次

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 01734

冒険のはじまり

むかーし、むかし、マール王国にオレンジ村という小さな村がありました。

そこには、ひとりの女の子がおじいさんと一緒に暮らしていました。
女の子の名前は、コルネット。

コルネットには不思議なお友達がいました。
それは、人と同じように心を持った人形です。
人形の名前は、クルル。

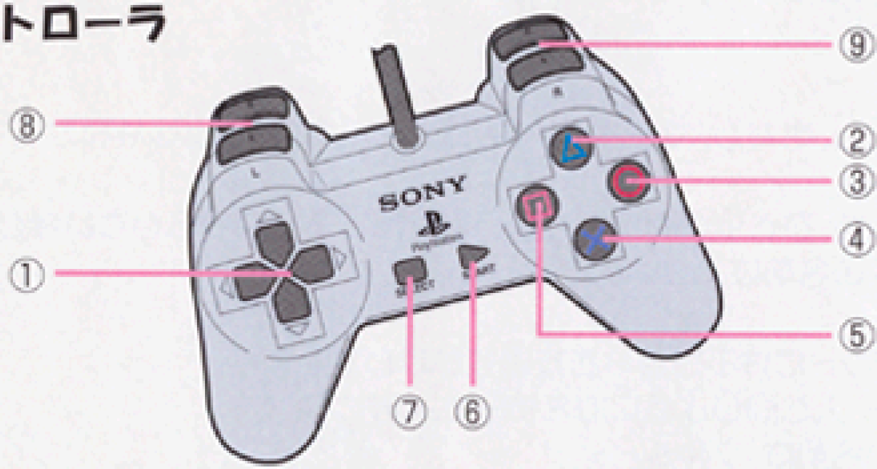
村の人たちは、いつも人形と一緒にいるコルネットを変わり者あつかいしていましたが、けっして仲間はずれにすることはありませんでした。
なぜなら、村の人たちはみんな、コルネットとクルルの元気な笑顔が大好きだったからです。

コルネットの日課はクルルと一緒に森を散歩すること。
さぁ、今日もコルネットとクルルは仲良く森へ出かけます。

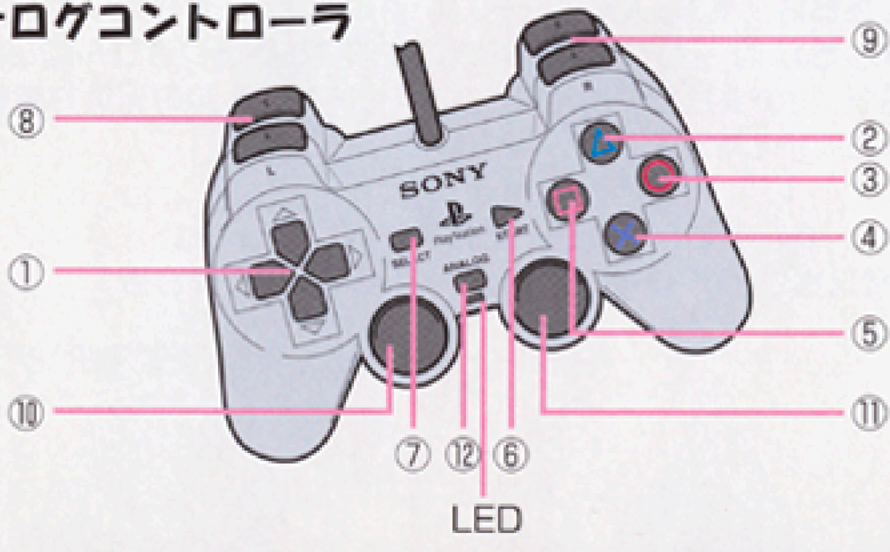
原作『人形姫物語』より抜粋

操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



①方向キー	キャラクターやカーソルを移動させるときに使います。
②△ボタン	フィールドマップコマンドを呼び出すときに使います。 戦闘中に押すと、オート戦闘になります。
③○ボタン	「決定ボタン」として使用します。 また、メッセージを進めるときにも使用します。
④×ボタン	「キャンセルボタン」として使用します。 フィールドマップを移動中に押すとダッシュします。
⑤□ボタン	戦闘中に押すとマス目展開します。
⑥スタートボタン	使用しません。
⑦セレクトボタン	使用しません
⑧L1/L2ボタン	戦闘中やワールドマップで押しているとカーソルの移動速度が上がります。
⑨R1/R2ボタン	戦闘中やワールドマップで押しているとカーソルの移動速度が上がります。
⑩左スティック/L3ボタン	使用しません
⑪右スティック/R3ボタン	使用しません
⑫アナログモードスイッチ	使用しません

※アナログモードスイッチを押すと、LEDが点灯しますが
本製品は左/右スティックおよび、振動機能に対応しておりません。御了承ください。

※スタート・セレクト・L1・L2・R1・R2ボタンを同時に押すと、
ソフトリセットすることができます。

ゲームのはじめ方

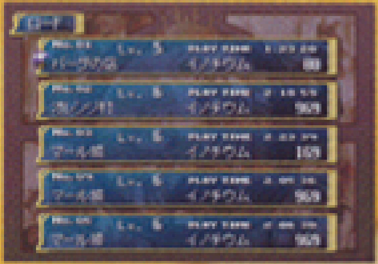
ゲームを起動するとタイトル画面で、
ゲームモードを選択するメニューが表示されます。



はじめから遊ぶときは「はじめから」を、
つづきから遊ぶときは「つづきから」を
選んでください。

「はじめから」を選択すると、
オープニングデモがはじまります。

セーブ&ロード



「つづきから」を選択すると、
データ選択画面になります。
呼び出したいデータを選ぶと、
つづきから遊ぶことができます(ロード)。

フィールドマップコマンドの「セーブ」を選択すると、
進行状況を記録することができます(セーブ)。
記録させたいファイルを選択し、
決定すればセーブ完了です。
ファイルは最大5個まで使うことができます。



※セーブにはメモリーカードが必要です。
このゲームは1ブロックの空き容量を必要とします。
御了承ください。
なお、セーブ・ロード中に電源ボタン、リセットボタンを
押したり、メモリーカードを抜き差ししますと
記録が消えてしまう恐れがあります。御注意ください。

ワールドマップ

この古地図に描かれているのが冒険の舞台、マール王国です。
各地への移動は、このワールドマップで行います。



ワールドマップでカーソルを移動させ、行きたい場所を選択すると
フィールドマップに入ります。

また、ワールドマップでもフィールドマップコマンド（P. 7参照）を
使うことができます。

フィールドマップ

フィールドマップには街や村、洞窟、塔、遺跡などがあります。
ここでは会話、イベント、戦闘が行われます。



「街・村」
ここでは、会話して冒険の役に立つ様々な情報を手に入れたり、道具屋で買い物をすることができます。

「洞窟・遺跡」
ここでは、敵と出会ったり、イベントが発生します。





「女神像」
街や洞窟にある女神像に話し掛けるとHP・MPを回復することができます。

「モンスターじじい」
仲間にした人形やモンスターをあずかってくれるじじいです。





「モンスターコレクター」
すべてのモンスターを集めるのが夢という人たちです。

フィールドマップコマンド

フィールドマップコマンドは、フィールドマップ上で△ボタンを押すと出現します。



「アイテム」

選択すると、手持ちのアイテムを使用することができます。

「まほう・とくしゅ」



仲間の中で魔法を使えるキャラクターを選択し、魔法を使用することができます。ただし、フィールドマップ上では攻撃魔法など一部の魔法が使用できません。
また、人形やモンスターの特殊技もこのコマンドで一覧できます。(回復系は使用可)



「そうび」

選択すると、手持ちのアクセサリーを装備したり、はずしたりすることができます。



「ステータス」

選択すると仲間の現在の状態を見ることができます。

(P.8参照)



「へんせい」

選択すると、戦闘に参加させる仲間を入れ替えて編成することができます。



「セーブ」

選択すると、進行状況を記録することができます。

ステータスの見方

キャラクターの状態を知りたいときは「ステータス」を見てください。
戦闘中にカーソルをキャラクターに合わせると簡易ステータスが、
フィールドマップで「ステータス」を選ぶと詳細ステータスを見ることができます。



①名前	キャラクターの名前です。
②装備	装備しているアクセサリーを表示します。
③攻撃特性	キャラクターの攻撃特性を表示します。 攻撃特性には「近距離キャラ」と「遠距離キャラ」があります。
④属性	キャラクターの属性を表します。
⑤レベル	キャラクターの成長の度合いを表します。
⑥現在のHPと最大HP	キャラクターの現在と最大の体力を表します。
⑦現在のMPと最大MP	キャラクターの現在と最大の魔力を表します。
⑧攻撃力	敵にダメージを与える強さを表します。
⑨防御力	敵の攻撃から身を守る強さを表します。
⑩すばやさ	キャラクターの動きのすばやさを表します。攻撃命中率や敵の攻撃の回避率に関係します。 また、攻撃の順番もこの数値で決まります。
⑪かしこさ	キャラクターの頭の良さを表します。この数値が高いと魔法の威力が上がり、 敵の魔法攻撃によるダメージも少なくなります。
⑫移動力	キャラクターの移動歩数を表します。
⑬熟練度	キャラクターの戦闘熟練度を表します。
⑭熟練値	敵にトドメをさした回数を表します。
⑮Ex.	キャラクターの現在の経験値を表します。
⑯NEXT Ex.	次のレベルアップに必要な経験値を表します。

※L1/R1ボタンでステータスを確認したい仲間を順番に切り替えることができます。

戦闘マップ



①HP　キャラクターの体力です。
※主人公コルネットのHPが0になるとゲームオーバーです。
※人形はHPが0になると戦闘不能になります。
　人形はムスタキおじいちゃんのところで修理することができます。
※仲間になったモンスターはHPが0になると死んでしまい、
　復活はできません。

②MP　キャラクターの魔法力です。
魔法・特殊能力が使えないキャラクターには関係ありません。

③戦闘コマンド　仲間キャラクターの順番になると表示されます。

④感謝ゲージ　人形たちの感謝の気持ちを表すゲージです。
一定値たまると「ごほうび」(P.14参照)を使うことができます。

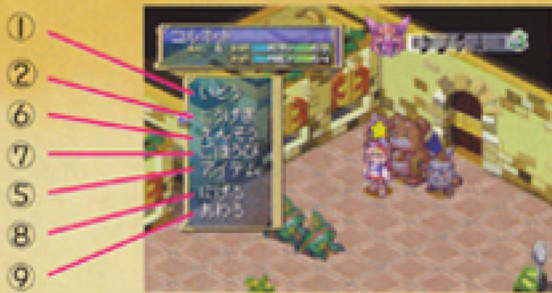
マス展開について



マス
移動、攻撃、魔法、特殊能力を使うときに展開されるマスです。
キャラクターは展開されたマスの中でしか行動できません。

戦闘マップコマンド

戦闘中は戦闘マップコマンドを選択することによって様々な命令を与えることができます。（キャラクターごとに選べるコマンドは違います）



例：コルネット

移動	①いどう	キャラクターを移動させるためのコマンドです。
行動	②こうげき	敵を攻撃するためのコマンドです。
	③まほう	魔法を使うときのコマンドです。
	④とくしゅ	特殊能力を使うときのコマンドです。
	⑤アイテム	アイテムを使うときのコマンドです。
	⑥えんそう	コルネットのコマンドです。 ラッパを吹いて周囲の人形を パワーアップさせることができます。
	⑦ごほうび	コルネットのコマンドです。 「えんそう」で人形たちをパワーアップさせると お礼に「感謝の気持ち」がもらえます。 これが一定値たまると「ごほうび」を使うことができます。
	⑧にげる	コルネットのコマンドです。 選択すると、逃げることができます。 が、運が悪いと逃げられないときもあります。
	⑨おわる	キャラクターの行動を終わらせるためのコマンドです。 なにもせずに、このコマンドを選択すると 敵の攻撃を防御することができます。

※行動の順番は敵味方関係なく、すばやさ順です。

※L1/R1ボタンを使用すれば「こうげき」や「まほう」で範囲内の相手を切り替えることができます。

《キャラクターの操作方法》

戦闘中は「戦闘マップコマンド」で命令を与えることによってキャラクターを操作します。キャラクターの操作は「移動」と「行動」の二つがあります(P.10参照)。キャラクターに対して「移動」と「行動」、それぞれ１回ずつ命令できます。移動と行動、どちらを先にする方は自由です。移動と行動を終えると、そのキャラクターの操作は終了となります。

《キャラクターの移動》

仲間のキャラクターの順番で「いどう」を選択すると、移動可能な範囲を示すマスが展開されます。移動したい場所をカーソルで選択し、○ボタンで決定します。

《キャラクターの行動》

仲間のキャラクターの順番で「こうげき」などの行動を選択すると、攻撃可能な範囲を示すマスが展開されます。攻撃したい場所をカーソルで選択し、○ボタンで決定します。



ステータス異常

名称	症状	治療方法
①どく	毒を受けると徐々に体力を奪われます。	ホスピタ(魔法) 毒消しポテチ(アイテム) 毒消しボール(アイテム)
②ねむり	戦闘中に眠ってしまいます。 眠っている相手への攻撃は100%命中します。 一度攻撃を受けると目を覚まします。	目覚ましミント(アイテム) 目覚ましボール(アイテム)
③マヒ	マヒ状態になると体が痺れて動けなくなります。 時間が経つと元に戻りますが、 痺れている間は何もできないので非常に危険です。	マヒ消しガム(アイテム) マヒ消しボール(アイテム)
④こんらん	混乱すると、操作不能になり敵味方関係なしに メチャクチャに攻撃します。 何度か攻撃を受けると正気に戻ります。	リアル(魔法) 鎮静グミ(アイテム)
⑤せきか	石になって戦闘不能になります。石になったキャラクターは、 そのままマップ上で移動不可能な障害物として扱われます。 仲間全員が石化するとゲームオーバーです。	イチゴキッス(アイテム)
⑥カメ	カメになって、移動力が1になります。 攻撃力とすばやさが半減しますが、防御力は倍になります。	うさぎパイ(アイテム)
⑦はくあい	博愛主義者になって、隣接攻撃してきた相手のHPを 回復します。何度か攻撃されているうちに博愛主義を 放棄して元の状態に戻ります。	厳しい現実(アイテム)

「えんそう」と「ごほうび」

《なんのために演奏するの？》



コルネットは普通の女の子なので勇者や英雄のように戦うことはできません。
しかし、コルネットは人形と友達になれる不思議な力を持っています。冒険中、人形はコルネットのために戦ってくれます。
そんな彼らをサポートするために今日もコルネットは曲を奏でます。

《みんな音楽が大好き！》

「えんそう」とは人形たちを元気づけるための応援歌のようなもので、人形たちの攻撃力をアップさせます。

※演奏の効果は次にコルネットの順番が来たときに切れてしまいます。
効果を持続させたい場合は、連続して演奏してください。



《コルネット、感謝される》

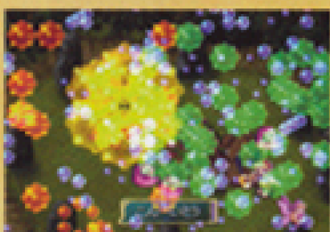


演奏すると効果範囲内にいる人形1体につき1ポイントの「感謝の気持ち」がもらえます。
たくさんのポイントを得るためには1回の演奏でより多くの人形をサポートする必要があります。
感謝の気持ちのたまり具合を表示するゲージを「感謝ゲージ」といいます。

※人形以外のキャラクター（人間、モンスター）からは感謝の気持ちはもらえません。

《感謝感謝の「ごほうび」効果》

人形たちからもらった「感謝の気持ち」をある一定のポイントまでためると、「ごほうび」が使えるようになります。
ごほうびは敵全体を攻撃したり、仲間全員を回復するという大きな効果があります。





レベルアップと熟練度レベルアップ

《レベルアップについて》

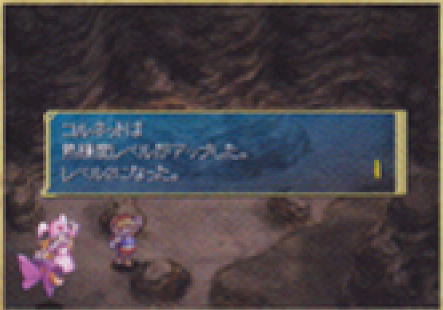
敵と戦って経験値をためていくとレベルアップします。
レベルアップすると次のような効果があります。



・パラメータの上昇
・魔法、特殊能力を覚える
（魔法、特殊能力が使える仲間のみ）
・演奏の効果が上がる（コルネットのみ）

《熟練度レベルアップについて》

敵にトドメをさすと熟練値が１ポイントたまります。
熟練値が一定までたまると熟練度がレベルアップします。
熟練度がレベルアップするとクリティカルヒットの確率が高くなります。

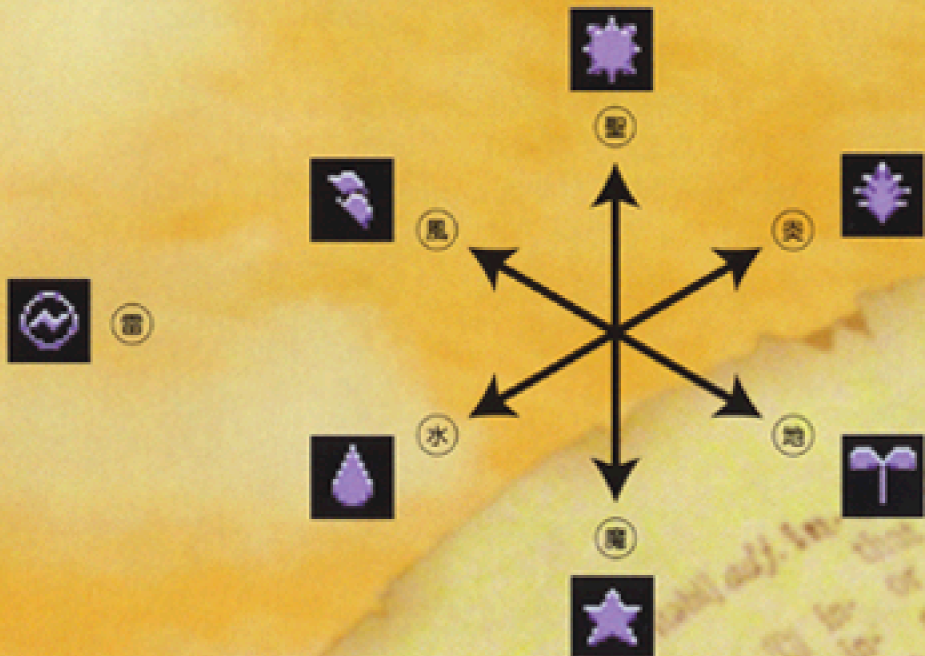


属性について

マール王国の世界には「魔」「炎」「水」「風」「雷」「地」「聖」の
７つの属性があります。

「魔と聖」「炎と水」「風と地」はそれぞれ対立関係にあります。
対立する属性の相手を魔法攻撃する場合、
大きなダメージを与えることができます。
逆に魔法攻撃される場合は、大きなダメージを受けてしまいます。

敵の中に魔法を使うキャラクターがいるときは、
相手の属性をチェックすることをオススメします。



魔法一覧

魔法はレベルアップしてかしこさが上がると効果も上昇します。

《攻撃系魔法》

魔法名	消費MP	属性	対象	効果
メテオ	4	魔	1体	魔の力で敵にダメージ
ファイヤ	5	炎	1体	炎の力で敵にダメージ
クール	3	氷	1体	氷の力で敵にダメージ
ウインド	4	風	1体	風の力で敵にダメージ
サンダー	5	雷	1体	雷の力で敵にダメージ
フラワー	3	地	1体	地の力で敵にダメージ
セイント	5	聖	1体	聖の力で敵にダメージ

《回復系魔法》

魔法名	消費MP	属性	対象	効果
ファイヤヒール	8	炎	1体	炎の力で味方を回復
クールヒール	6	氷	1体	氷の力で味方を回復
ウインドヒール	7	風	1体	風の力で味方を回復
フラワーヒール	5	地	1体	地の力で味方を回復
ヒール	3	聖	1体	聖の力で味方を回復
グッドモーニング	15	聖	1体	仲間の眠りを覚ます
ホスピタ	15	聖	1体	仲間を解毒する
リアル	15	聖	1体	仲間の混乱を治す

《補助系魔法》

魔法名	消費MP	属性	対象	効果
スリープ	5	闇	1体	敵を眠らせる
ポイズン	7	闇	1体	敵に毒を与える
チャーム	8	闇	1体	敵を混乱させる
ブレイブハート	12	炎	1体	仲間の攻撃力を上げる
ファイヤシールド	12	炎	1体	仲間の防御力を上げる
クールダウン	10	水	1体	敵の攻撃力を下げる
シールドブレイク	10	水	1体	敵の防御力を下げる
ウインドスピード	10	風	1体	仲間のすばやさを上げる
トリックウインド	10	風	1体	敵のすばやさを下げる
ミラクルバリア	30	雷	1体	すべての魔法を防ぐ
ジオワイズ	10	地	1体	仲間のかしこさを上げる
フール	10	地	1体	敵のかしこさを下げる

※以上のリスト以外にもさまざまあります。



アイテム・アクセサリー一覧

《アイテム》

アイテム名	効果
回復キャンディー	HPを回復
目覚ましミント	仲間の眠りを覚ます
毒消しポテチ	仲間を解毒する
マヒ消しガム	仲間のマヒを治す
鎮静グミ	仲間の混乱を治す
イチゴキッス	石化した仲間を元に戻す
うさぎパイ	カメになった仲間を元に戻す
厳しい現実	情愛状態になった仲間を元に戻す
回復チョコ	HPを回復
ワープアイテム	使うとワールドマップへワープ
イラスト	使うと、きれいなイラストが見ることができます

《アクセサリー》

アクセサリー名	効果
ネコの手	攻撃力が上がる
戦士のお守り	防御力が上がる
おりこうハット	かしこさが上がる
ニケシューズ	すばやさが上がる

※以上のリスト以外にもまだまだあります。

モンスター紹介



モンスターを仲間にする

コルネットの「こうげき」でモンスターにトドメをさすと戦闘後、仲間になることがあります。



モンスターの特殊能力

モンスターの特殊能力の一部を紹介します。
特殊能力は戦闘マップコマンドの「とくしゅ」を選択すると発動します。
特殊能力を使うとMP、またはHPを消費します。

名称	効果
眠の囃子	複数の敵を睡眠状態にする
イノチウムボム	しっぽの爆弾で敵にダメージ
爆発	周囲の敵に大ダメージ
シャボンブレス	水の力で敵全体にダメージ
毒針	敵単体に毒を与える
ほしぶれす	敵単体に混乱を与える
闇の咆哮	敵全体に死を与える
ラブリィキッス	複数の味方のHPを回復

※以上のリスト以外にもまだまだあります。

キャラクター紹介

名前:	コルネット・エスポワール（CV:藤野かほる）
性別:	♀
年齢:	16歳
身長:	152cm
体重:	41kg
職業:	家事手伝い
特徴:	すぐに感情を顔に出すチョッピリ単細胞な女の子。 太陽のように元気で明るい笑顔で町中の人から好かれている。 恋に憧れる夢見がちな女の子。
趣味:	歌を歌うこととラッパを吹くこと。 料理も得意。
好きなもの:	フルーツなら何でも好き
嫌いなもの:	カエル





名前:	:クルル（CV:川村万梨阿）
性別:	?
年齢:	?
身長:	30㎝
体重:	?
職業:	人形（コルネットの面倒を見ること）
特徴:	見た目は愛らしい妖精型の人形。 でも、もめごとや事件に首を突っ込むのが大好き。 コルネットの良き理解者で、一番の仲良し。
趣味:	コルネットにお節介をやくこと。
好きなもの:	さくらんぼ
嫌いなもの:	すっぱいもの

名前:	フェルディナンド・マール・E（CV:森川智之）
性別:	♂
年齢:	17歳
身長:	172㎝
体重:	58㎏
職業:	マール王国の王子。 Eは20代目の王位正統継承者の意。
特徴:	賢くて優しい典型的な王子様。 結構活発な一面もあり、よくお忍びで狩りや街に出かける。 2年前に父王を亡くし、現在は母のジークリンデが女王として執政。 今年で18歳を迎える王子は、妻をめとれば王位に就くことが決まっている。
趣味:	狩り。剣の稽古。
好きなもの:	川魚料理。フルーツなら何でも好き。
嫌いなもの:	堅苦しい形式とか礼儀作法





名前:	エトワール・ローゼンクイーン(CV:天野由梨)
性別:	♀
年齢:	16歳
身長:	158cm
体重:	45kg
職業:	街一番のお金持ちの一人娘。
特徴:	コルネットの幼なじみでライバル。 高笑いとともにコルネットの前に現れては 自慢やイヤミをまくしたてて立ち去るという嵐 のような女の子。
趣味:	おしゃれ。自慢。人に勝つこと。
好きなもの:	勝利。お金。
嫌いなもの:	敗北。貧乏。

名前:　マージョリー(CV:冨沢美智恵)【中央】
性別:　♀
年齢:　推定?百歳(自称20歳)
身長:　168cm
体重:　50kg
職業:　魔女
特徴:　自称「世界一」の美貌を誇る、お色気ムンムンの魔女。
魔力は正真正銘の世界一だが、ちょっぴりマヌケな性格のためあまりスゴそうに見えない。
趣味:　鏡を見ること。お肌の手入れ。高笑い。
好きなもの:　美少年
嫌いなもの:　ぶ男



名前:　クロウディア(CV:山田美穂)【左】
性別:　♀
年齢:　?
身長:　175cm
体重:　52kg
職業:　マージョリーの家来
特徴:　端正な美貌を誇るナルシストな魔女。
光速の剣術は嵐をも呼び、その美しい翼で空を自在に飛びまわる。
趣味:　読書、鳥と植物の世話、詩の朗読。
好きなもの:　美しいもの、野菜サラダ、マージョリー様。
嫌いなもの:　油っこいもの。



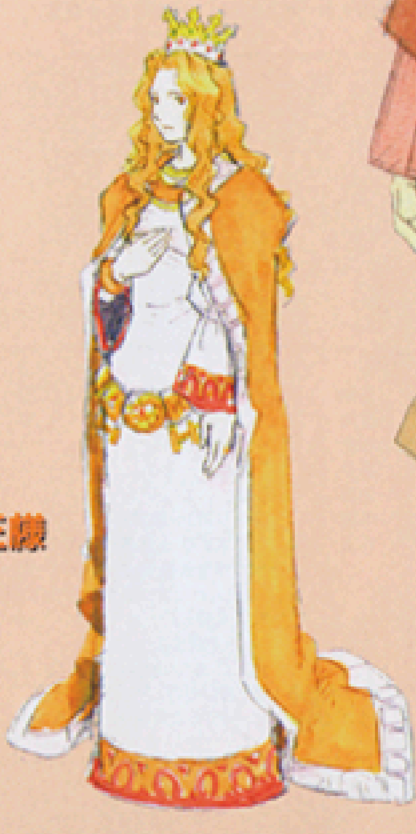
名前: ガオ（CV:神宮司弥生）【右】
性別: ♀
年齢: ?
身長: 182cm
体重: 78kg
職業: マージョリーの家来
特徴: 熱血格闘家で、男勝りの体格・性格の魔女。
おおざっぱな性格で細かいことは気にしない。
その並外れた力は素手でドラゴンをもなぎ倒す。
気力と体力で何でも解決する「根性魔法」の使い手。
趣味: 修行。食うこと。寝ること。遊ぶこと。
好きなもの: 肉。酒。マージョリー様。
嫌いなもの: 考えること。細かいこと。生野菜。

名前: ミャオ（CV:田村ゆかり）【右下】
性別: ♀
年齢: ?
身長: 138cm
体重: 34kg
職業: マージョリーの家来
特徴: わがままで、お気楽な性格の魔女。
見かけも性格も、ほとんど子供。
しかし、ドラゴンをも呼び出す強力な召喚魔法を使う。
趣味: ペットを飼うこと。
ドラゴンもペットとして飼っている。楽しいもの。
好きなもの: 魚。甘いもの。マージョリー様。
嫌いなもの: ピーマン。ニンジン。タマネギ。

その他のキャラクター紹介

ムスタキおじいちゃん





女王様

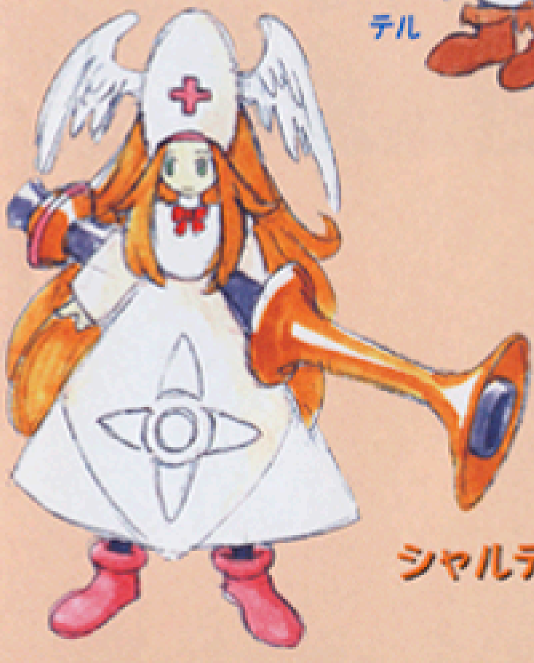


ローゼンクウィーン卿

☆ 人形紹介 ☆

エッグマン三兄弟





シャルテ

はじめての冒険

コルネットがはじめに冒険する舞台「不思議の森」を紹介します。








森の入り口